

Zadání pro KIV/TSP1

Název zadání: Organizace akademických obřadů

Krátký popis zadání:

Cílem projektu je vytvořit systém (software a možná i hardware) usnadňující usazování účastníků (studentů či absolventů) při akademických obřadech (imatrikulace, promoce). Systém by měl uživatelům umožnit předem indikovat, zda se akademického obřadu chystají zúčastnit, následně potvrdit svoji přítomnost v den obřadu a zjistit své místo v zasedacím pořádku, případně při nástupu. Organizátorům akce by systém měl umožnit sledování počtu a přítomnosti účastníků, konfiguraci zasedacího pořádku a následně co nejjednodušším způsobem kontrolu usazení přítomných účastníků.

Podrobnosti zadání:

Při návrhu je nutné dbát na využití technologií dostupných většině studentů (mobilní telefony) a na dostupnost záložního řešení pro případ selhání systému, resp. neochoty konkrétních osob systém využít. Systém musí být co nejjednodušší na použití (nesmí např. vyžadovat instalaci speciální aplikace do mobilního telefonu), musí uživatelům proces celkově jednoznačně zjednodušit a nesmí být snadno zneužitelný/napadnutelný. Je třeba počítat s tím, že se nějaký „šprýmař“ pokusí systém nějak zneužít či poškodit, čemuž je nutné zabránit, protože by to znamenalo znevážení akademického obřadu.

Bude třeba vyřešit způsob identifikace účastníků, a to ve dvou verzích – jedna elektronická (autentikace přes STAG?) a další, záložní, ne-elektronická pro ty účastníky, kteří elektronickou nebudou chtít nebo nebudou moci využít. Nelze totiž reálně nikoho donutit svůj mobilní telefon pro tento účel použít. Obecně nelze ani předpokládat, že každý, kdo přijde, bude mobil mít, někdo ho může mít vybitý, další ztracený, další bez internetu, ...

Na straně studijního oddělení je také nutné poměrně citlivě naložit s přístupem k datům: organizátor bude chtít na akci "nasypat" studenty z nějakého datového zdroje, je třeba ošetřit přístup k datům, práva atd., a zejména pečlivě dohlédnout na to, aby řešení vyhovělo svému účelu, tedy skutečně a jednoznačně pracovníkům ušetřilo práci.

Pro účastníky (studenty) bude existovat netriviální vizualizace, která každému zvlášť ukáže např. kudy má jít, kam se má posadit, kdy na něj přijde řada a tak dále.

Systém musí být „generický“ z pohledu lokality, tj. musí být snadné vytvořit plán míst k sezení např. Besedy či ParkHotelu.

Výsledné řešení je nutno otestovat masivní sadou pozitivních i negativních automatizovaných testů.

Konzultaci konkrétního návrhu povede proděkan pro studijní záležitosti ve spolupráci se studijní referentkou."

Časová náročnost [člověko-hodin]: 1000

Doporučená velikost týmu: 4

Požadovaný profil týmu: mobilní aplikace, databáze, správa dat, UX