

Zadání pro KIV/TSP1

Název zadání: Propagační hra ve virtuální realitě

Krátký popis zadání:

Vytvořte interaktivní hru pro virtuální realitu, která bude sloužit jako propagační nástroj fakulty na akcích typu den otevřených dveří. Základním herním režimem bude kompetitivní 1v1 arena, kde se hráči v několika kolech utkají v souboji s kouzly. Kouzla budou hráči postupně vylepšovat mezi jednotlivými koly. Při vylepšování kouzel budou zahrnuty prvky náhody tak, aby jednotlivé hry byly více unikátní. Kromě toho bude hra také k dispozici v režimu pro jednoho hráče, kde se hráč utká s jednoduchými AI protivníky a bude se snažit dosáhnout co nejlepšího skóre.

Podrobnosti zadání:

Hra bude vyvinuta v herním engine Unity a musí být kompatibilní s běžně dostupnými VR headsety (např. Meta Quest, HTC Vive).

Časová náročnost [člověko-hodin]: 800-1000 (zadání je flexibilní i za tyto hranice)

Doporučená velikost týmu: 4

Požadovaný profil týmu: Unity, C#, VR